

Documento informativo
OPEN SOURCE

OPENBIZ
Consultoría en open source

11 de Septiembre 3009 | 10°A
(B7600HFI) Mar del Plata
Buenos Aires | Argentina

T +54 223 495.1785
W openbiz.com.ar
E info@openbiz.com.ar



Open Source

Introducción

La **idea** básica detrás del Open Source es muy **simple**: cuando los desarrolladores pueden leer, redistribuir y modificar el código fuente de una aplicación, ésta evoluciona. La comunidad mejora el software, lo adapta, o corrige bugs¹ con gran rapidez. Nosotros, en la comunidad Open Source hemos aprendido que este rápido proceso de evolución produce mejor software que el modelo tradicional cerrado, donde solo algunos programadores pueden ver el código fuente, mientras que el resto debe usar ciegamente un bloque indecifrado de bits.

La Iniciativa Open Source (*Open Source Initiative – OSI*) existe para llevar este modelo de desarrollo y esta comunidad del conocimiento al mundo comercial. Por más de veinte años este modelo ha impulsado desarrollos como el de las tecnologías de Internet, Linux y muchas otras que han cambiado definitivamente la concepción tradicional de la tecnología y de los negocios.

Cada día son más las herramientas de este tipo disponibles y existe una marcada tendencia de usuarios en todos los niveles – empresas, gobiernos, educativos, etc. – a migrar gran parte de sus aplicaciones hacia él. Mucho se ha debatido, y aún sigue la polémica, acerca de la conveniencia de este tipo de aplicaciones e implementaciones. Lo cierto es que gran cantidad de empresas especializadas (Gartner Group, Netcraft Ltd., Zdnet, SPEC Consortium, Bloor Research, por citar solo algunas) han efectuado mediciones y comparaciones entre sistemas “abiertos” y “cerrados”, cuyos resultados han sido publicados en diversos informes. Tales comparaciones fueron efectuadas sobre distintos aspectos - cuota de mercado, estabilidad, rendimiento, escalabilidad, seguridad, TCO (Total Cost of Ownership) - y en su gran mayoría favorecían ampliamente a las implementaciones Open Source. Existen por otra parte sitios muy conocidos que utilizan código abierto en parte de sus aplicaciones, como ser la Casa Blanca, Google, Rackspace, Yahoo, Sony Japón.

Los Beneficios del Open Source

Desde el punto de vista monetario, la ventaja obvia es la no existencia de costos de licencia para el producto en sí mismo. Otra diferencia importante es que usted puede también disponer del código fuente, lo cual le brinda **independencia** del proveedor (conocido como “contribuyente original” en el lenguaje del Open Source). Debido a ello usted tampoco se encuentra atado a su existencia ni a sus prioridades. Usted no está prisionero. Adicionalmente, si los honorarios por soporte de su proveedor se vuelven exorbitantes, puede contratar otro proveedor para que le brinde sus servicios.

Toda la **información** (estado, bugs, etc....) es abierta también; no existen políticas ocultas o censuras de la compañía. Si algo no está funcionando, usted no tendrá problemas en enterarse de ello rápidamente. Como consecuencia,

¹ Un **error de software** (*computer bug* en inglés), es el resultado de un fallo de programación introducida en el proceso de creación de programas de ordenador o computadora (software).

los proyectos de Open Source son muy **rápidos en reaccionar** cuando existen problemas.

La **comunidad** de usuarios (y desarrolladores) hacen también una atractiva diferencia. Debido a la diversidad de usuarios, los productos Open Source son generalmente muy bien **testeados** y usted podrá obtener ayuda y consejos rápidamente.

El código abierto tiene mayor flexibilidad. Los usuarios de código abierto pueden ajustar el producto tanto como sea necesario para conseguir cubrir sus necesidades en formas que no son posibles sin el código fuente. Los usuarios pueden ajustar los productos ellos mismos, o encontrar quien pueda resolver el problema, que incluso podría ser el desarrollador original del producto. Algunos han proclamando que esto crea un "peligro de disgregación", es decir, múltiples versiones incompatibles de un mismo producto. Esto sólo es un riesgo para los que creen que la competencia es demoníaca: también tenemos múltiples versiones de coches. Y en la práctica, el alto coste de mantener el programa por uno mismo hace que los cambios se reviertan a la comunidad. En caso contrario, por ejemplo resuelve un problema particular cuya solución se necesitaba para una situación particular, supone también una ganancia para el usuario, porque le ha resuelto un problema que de otra forma no se hubiese podido.

Libertad de Enredos Legales

La utilización de la mayoría de los softwares comerciales, implican licencias de software y el seguimiento de copias de software y su uso. Esto demanda mantener un registro y la exposición legal; ambos aumentan los costos. Así, las licencias de software y las copias, son una fuente de costos para los negocios, y un riesgo legal tanto para las empresas como para los individuos.

En muchos, quizás la mayoría o todos los negocios, tal seguimiento es imperfecto; algunas veces intencionalmente, generalmente no. En cualquier caso, esta imperfección expone al culpable a acciones legales (multas, juicios, arresto) por el quebranto de leyes y los derechos de autor.

La mayoría, casi todo, el software Open Source puede ser copiado y utilizado libremente. No existe seguimiento de licencias, ni por lo tanto costos relacionados, como así tampoco riesgos legales.

Licencias Open Source

Definen los privilegios y restricciones que un usuario de la licencia debe seguir para utilizar, modificar o redistribuir el software Open Source.

La *Open Source Initiative* utiliza la **Definición de Open Source** para determinar si una licencia de software de computadora puede o no considerarse software abierto. La definición se basó en las Directrices de software libre de Debian, fue escrita y adaptada primeramente por Bruce Perens. Es similar pero no igual a la definición de licencia de Software Libre.

Bajo la Definición Open Source, las licencias deben cumplir diez condiciones para ser consideradas licencias de software abierto:

1. Libre redistribución: el software debe poder ser regalado o vendido libremente.
2. Código fuente: el código fuente debe estar incluido u obtenerse libremente.
3. Trabajos derivados: la redistribución de modificaciones debe estar permitida.
4. Integridad del código fuente del autor: las licencias pueden requerir que las modificaciones sean redistribuidas solo como parches.
5. Sin discriminación de personas o grupos: nadie puede dejarse fuera.
6. Sin discriminación de áreas de iniciativa: los usuarios comerciales no pueden ser excluidos.
7. Distribución de la licencia: deben aplicarse los mismos derechos a todo el que reciba el programa
8. La licencia no debe ser específica de un producto: el programa no puede licenciarse solo como parte de una distribución mayor.
9. La licencia no debe restringir otro software: la licencia no puede obligar a que algún otro software que sea distribuido con el software abierto deba también ser de código abierto.
10. La licencia debe ser tecnológicamente neutral: no debe requerirse la aceptación de la licencia por medio de un acceso por clic de ratón o de otra forma específica del medio de soporte del software.

Como ejemplos de licencias Open Source podríamos mencionar: Apache License, BSD License, GNU General Public License, GNU Lesser General Public License, MIT License, Mozilla Public License.

Material Adicional

Puede encontrar material adicional sobre Open Source en:

> Open Source Initiative (OSI)

<http://www.opensource.org>

> Open Sources: Voices from the Open Source Revolution

Libro OnLine (y versión impresa) con diversos ensayos acerca de Open Source
O'Reilly - 1st Edition - January 1999

<http://www.oreilly.com/catalog/opensources/book/toc.html>

> Free/open source software Research Community

<http://opensource.mit.edu/>

> Why Open Source Software / Free Software (OSS/FS, FLOSS, or FOSS)? Look at the Numbers!

David A. Wheeler – Enero 2001

http://www.dwheeler.com/oss_fs_why.html (English)

<http://www.hispalinux.es/informes/wheeler/index.html> (Español)